



# Universiteit van Pretoria Jaarboek 2018

## Rekenaargrafika 785 (COS 785)

**Kwalifikasie** Nagraads

**Fakulteit** [Fakulteit Ingenieurswese, Bou-omgewing en Inligtingtegnologie](#)

**Module-inhoud** \*Hierdie inligting is slegs in Engels beskikbaar.  
This module is intended as an advanced module in real-time computer graphics and shader programming. The module includes the following topics: Advanced texture mapping, curves and curved surfaces, shadow mapping, skeletal animation, particle systems, ray tracing and collision detection. The module assumes prior knowledge of introductory graphics as presented in an undergraduate module and a working knowledge of linear algebra and calculus.

**Modulekrediete** 15.00

**Programme** [BScHons Rekenaarwetenskap](#)

**Voorvereistes** Geen voorvereistes.

**Kontaktyd** 2 lesings per week

**Onderrigtaal** Module word in Engels aangebied

**Departement** Rekenaarwetenskap

**Aanbiedingstydperk** Semester 1 of Semester 2

Die inligting wat hier verskyn, is onderhewig aan verandering en kan na die publikasie van hierdie inligting gewysig word.. Die [Algemene Regulasies \(G Regulasies\)](#) is op alle fakulteite van die Universiteit van Pretoria van toepassing. Dit word vereis dat elke student volkome vertrouwd met hierdie regulasies sowel as met die inligting vervat in die [Algemene Reëls](#) sal wees. Onkunde betreffende hierdie regulasies en reëls sal nie as 'n verskoning by oortreding daarvan aangebied kan word nie.